

【拡張2】ぷらちな メテオ(上級)

【使用カード】

・魔法少女カード 50枚
(右攻撃・左攻撃・全体攻撃・盾防御)

・SPECIAL CARD 20枚
(右攻撃×2・左攻撃×2・全体攻撃×2・盾防御×2・
遠距離攻撃・反撃防御・回復薬)

ゲームの進め方は基本ルール(はじめてのバリツ)と同じですが、以下の「基本ルールからの変更」と「追加ルール1」を適用してください

「基本ルールからの変更」

最初のライフが**3枚** **4枚**に変更されます。

「追加ルール1」 SPECIAL CARD(以下『スペシャルカード』)

<使用制限(全てのスペシャルカード共通)>

種類を問わず、1人のプレイヤーがスペシャルカードを2枚以上同時に出すことは出来ません。

(例)

「右攻撃×2」を2枚出している攻撃や、「盾防御×2」と「反撃防御」を出している防御は、スペシャルカードを2枚出すことになるため行うことが出来ません。

スペシャルカードの効果は以下の通りです。

「右攻撃×2」「左攻撃×2」「全体攻撃×2」「盾防御×2」
(攻撃カード)

1枚で、それぞれの魔法少女カード**2枚分**の効果を持ちます。

(「右攻撃×2」ならば、「右攻撃」を2枚出したものとして扱います)

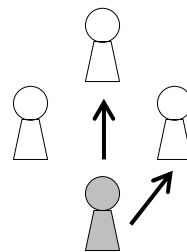
「遠距離攻撃」(補助カード)

攻撃の時に出すことができ、**必ず他のカードと一緒に**出します。

「遠距離攻撃」を出すと**攻撃カードが示す方向の2つ隣まで攻撃**をすることができるようになりますが、「全体攻撃」と同時に出した場合は、**自分以外の相手1人**を選んで攻撃します。

なお、ダメージの処理で「遠距離攻撃」は**手番プレイヤーの出した攻撃カードの枚数**に含みます。

<例:「右攻撃」1枚と「遠距離攻撃」を出した場合>



矢印で示した相手のうち、**どちらか1人**に攻撃することが出来ます。
攻撃時に対象を1人指定してください。

相手が防御しなかった場合、与えるダメージは2ポイントとなります。

「反撃防御」(補助カード)

防御の時に出すことができ、**必ず他のカードと一緒に**出します。

「反撃防御」を出すと**防御の時に、手番プレイヤーが出した攻撃カードの枚数よりも多く出せる**ようになります。

もし手番プレイヤーよりも**多くカードを出した場合は、その多い枚数分だけダメージを手番プレイヤーが受けますが、このダメージで手番プレイヤーを脱走させることはできません。**

なお、ダメージの処理で「反撃防御」は**防御の時に自分が出したカードの枚数**に含みます。

「回復薬」(回復カード)

攻撃の時に出すことができ、**必ずこのカードのみ**で出します。

「回復薬」を出すと**山札の上から1枚をライフに追加して手番を終了**します。(この時、手札の補充は行いません)

その結果、最初のライフよりも多くなっても構いません。