

【基本】はじめてのバリツ（初級）

【使用カード】

- ・魔法少女カード 50枚
(右攻撃・左攻撃・全体攻撃・盾防御)

1. ゲームの準備

全ての使用カードをよく混ぜて裏向きに重ね、場の中央に置きます。
(これを「山札」と呼びます。)

次に、各プレイヤーは山札の上から3枚ずつカードを引き、裏向きの状態で枚数がわかるように自分の前に置いておきます。
(これを各プレイヤーの「ライフ」とします。)

全員のライフが置かれたら、各プレイヤーは先程と同じく、山札の上から3枚ずつカードを引き、「手札」とします。
この時、手札は他の人から見えないように持ってください。

なお、ゲーム中に使われたカードは山札の横など、1箇所にまとめて置きます。(これを「捨て札置き場」とします。)
捨て札置き場は開始時点では何もありません。

最後に、最近魔法少女を見た人が最初の手番プレイヤーとなります。
(もしいない場合は、じゃんけんなどで決めてください。)

2. ゲームの流れ

1回の手番の流れは、以下のようになります。

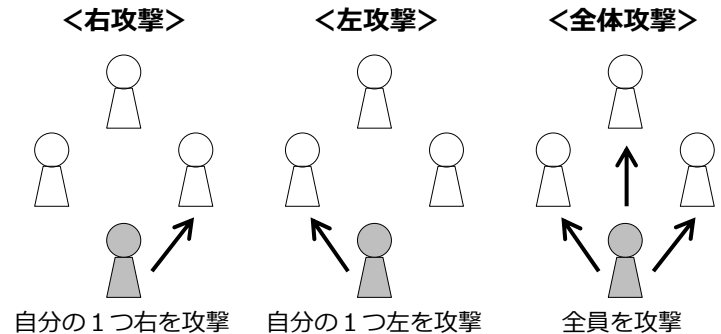
手札の補充まで終わったら、時計回りの順番で次のプレイヤーの手番になります。

- (1) 攻撃
- (2) 防御
- (3) ダメージの処理
- (4) 手札の補充

(1) 攻撃

手番プレイヤーは、手札から攻撃カードを1種類選んで出します。
この時、同じ攻撃カードは何枚でも出すことができます。
出した攻撃カードの種類によって、誰を攻撃するか決まります。

- 「右攻撃」：手番プレイヤーから見て右のプレイヤーに攻撃
- 「左攻撃」：手番プレイヤーから見て左のプレイヤーに攻撃
- 「全体攻撃」：手番プレイヤー以外の全てのプレイヤーに攻撃



もしも、手札が全て「盾防御」などのような攻撃カードを出すことができない場合は、手札を全員に見せた後、手札全てを捨て札置き場に置いて、同じ枚数だけ山札の上からカードを引いてから攻撃を行ってください。

それでも攻撃が行えない場合は、あなたの手番を終了し、次の人へ手番が移ります。

(2) 防御

攻撃されたプレイヤーは、手札のカードを使って防御ができます。
防御に使えるカードは「防御カード」と「手番プレイヤーが出した攻撃カード」です。

「盾防御」：任意の攻撃カードに対応できる防御カード

攻撃されたプレイヤーは、手番プレイヤーが出した攻撃カードの枚数までならば、好きな枚数を出せます。

(3) ダメージの処理

攻撃されたプレイヤーは、**防御の時に自分が出したカードの枚数より手番プレイヤーが出した攻撃カードの枚数が多い場合、その多い枚数分だけダメージを受けます。**

例：手番のプレイヤーが3枚、攻撃されたプレイヤーが1枚出した時
攻撃されたプレイヤーは2点ダメージを受けます。

ダメージを受けた場合、受けたダメージと同じ数のライフを手札に加えます。

もしライフから手札にカードを加えられない場合、そのプレイヤーは負けとなり、ゲームから脱落します。

(ライフがちょうど0の場合は脱落になりません)

ダメージの処理が終わったら、攻撃と防御で出された全てのカードを捨て札置き場に置きます。

(4) 手札の補充

攻撃や防御でカードを使ったプレイヤーは、使った枚数と同じ枚数のカードを山札の上から順に引いて手札を補充します。

複数のプレイヤーが手札の補充する場合、手番プレイヤーから時計回りの順番で手札を補充してください。

この時、山札がなくなってカードが引けなくなった場合は、捨て札置き場のカードを全て集め、よく混ぜて新しく山札を作り直してください。

3. ゲームの終了

脱落していないプレイヤーが1人になった時点で、ゲームは終了します。そのとき脱落していないプレイヤーの勝ちとなります。