

あいぶろ 【スタンダードルール】

1. ゲームの準備

まず、ゲーム遊ぶスペースを確保してください。これを『場』とします。
『場』の中央には『審査員エリア』、各プレイヤーの前に『ステージエリア』
『アイドルエリア』が存在します。

次にアイドルカード・アピールカード・カウントカード・流行情報カードを
それぞれ分けてください

●アピールカード

<Vocal Appeal>、<Dance Appeal>、<Visual Appeal>を1枚ずつ
各プレイヤーに配ります、これを『手札』としてください。
手札は他のプレイヤーに見られないようにしましょう。

●カウントカード

<Vocal>、<Dance>、<Visual>をそれぞれ3つの山にして
【表向き】にして『審査員エリア』に置きます。
この時、それぞれの山の枚数はプレイヤー人数によって変わり、余った
アピールカードは使用しませんのでゲームから除外してください。
【プレイヤーが2人：各6枚 3人：各8枚 4人：各10枚】

●流行情報カード

よく混ぜた後に1枚を無作為に選び、表向きにして『審査員エリア』に
置きます。これを今回の『スター（審査点）レート』とします。
残りの流行カードはゲームから除外します。
(Vo=Vocal、Da=Dance、Vi=Visual と読んで下さい)

●アイドルカード

よく混ぜた後、各プレイヤーに3枚ずつ裏向きで配ります。
各プレイヤーは配られたアイドルカードの中から『リーダーアイドル』を
1枚選び、『アイドルエリア』に【裏向き】で置きます。
残りの2枚のアイドルカードは手札に加えます。

以上で準備が完了です。

2. ゲームの流れ

1ゲームは2つの[ラウンド]（前半ラウンド・後半ラウンド）と[結果発表]
から構成されます。

そして[ラウンド]は5回の[アピールステップ]と[採点ステップ]から
構成されます。

[アピールステップ]

各プレイヤーは手札からカードを1枚選び、【裏向き】にして『ステー
ジエリア』に出します。（30秒程度を目安にカードを出してください）

全てのプレイヤーがカードを出したら、全員同時にカードを表にします。

表にしたカードがアイドルカードの場合：

アイドルカードを『ステージエリア』に残します。
（手札には戻しません）

表にしたカードがアピールカードの場合：

表にしたアピールカードに対応するカウントカードを『審査員エリア』
にある【表向き】のカウントカードの山から1枚獲得して自分の『ステー
ジエリア』に置きます。

その後、『ステージエリア』に出したアピールカードを手札に戻します。

もしも『審査員エリア』から【表向き】のカウントカードが獲得でき
なかった場合、【ジェノサイド】が発生します。

（ただし、既に【ジェノサイド】が発生し、【裏向き】として置かれて
いるアピールカードに対しては行われません。）

【ジェノサイド】

『場』にある獲得できなかったカウントカードを全て集めて、
ひとつの山にして【裏向き】にして『審査員エリア』に置きます。
『ステージエリア』に【裏向き】で置かれたアピールカードは、ゲーム
終了時まで獲得することができません。

（場にはステージ・アイドルエリアすべて含まれます）

以上を合計5回行ったら[採点ステップ]に移ります。

[採点ステップ]

まずリーダーアイドルが【裏向き】の場合、全員表にします。

各プレイヤーは<Vocal>、<Dance>、<Visual>について以下の数値の合計をそれぞれ算出します。これをアピール点といいます。

- ・リーダーアイドルの該当パラメータの数値
- ・『ステージエリア』にあるアイドルカードの該当パラメータの数値
- ・『ステージエリア』にあるアピールカードの数値

(例)

リーダーアイドルのパラメータが (4/1/0)

『ステージエリア』にいるアイドルカードのパラメータが (1/3/1)

『ステージエリア』にあるカウントカードが (Vocal+3)、(Vocal+3)、(Dance+3)、(Visual+3) の場合

アピール点は Vocal 11、Dance 7、Visual 4 となります。

それぞれのアピール点をプレイヤー全員で比べて順位をつけます。

そして順位が上位半分（端数切り上げ）となったプレイヤーは、対象のカウントカードを1枚獲得して『アイドルエリア』に置きます。

これは結果発表時にスター（審査点）として計算されます。

※上位半分（端数切り上げ）とは

【プレイヤーが2人：一位まで 3人・4人：二位まで】となります。

また、アピール点と同じ場合、同率順位とします。

(例)

各プレイヤーのアピール点が

A：10点、B：9点、C：9点、D：7点だった場合

Aが1位、BとCが同率で2位、Dが四位となり、A、B、Cの3人がカウントカードを獲得します。

ここまですべて終了したら各プレイヤーは自分の『ステージエリア』にあるそれぞれのカードを以下の場所に置きます。

『ステージエリア』にあるアピールカード
すべて『審査員エリア』の山に集めて【表向き】にして置きます。

『ステージエリア』にあるアイドルカード
【裏向き】にして自分の『アイドルエリア』に置きます。

そして採点ステップが1回目の場合、次の[ラウンド]に移行し、2回目ならば結果発表に移ります。

[結果発表]

各プレイヤーは自分の『アイドルエリア』に置いたカウントカード1枚につき対応した『スター（審査点）レート』にあるスター（審査点）を獲得します。

このスター（審査点）の合計が一番多いプレイヤーがゲームの勝者となります。

もし、同点の場合は『アイドルエリアにあるカウントカード』の枚数がより多いほうを勝ちとします。

それも同じだった場合は両者勝利とします。

また、【全員がスター（審査点）が0だった場合、全員ゲームに敗北します】