

## あいぷろ 【クイックルール】

### 1. ゲームの準備

まず、ゲームを遊ぶスペースを確保してください。これを『場』とします。  
『場』の中央には『審査員エリア』、各プレイヤーの前に『ステージエリア』  
『アイドルエリア』が存在します。

次にアイドルカード・アピールカード・カウントカード・流行情報カードを  
それぞれ分けてください

#### ●アピールカード

<Vocal Appeal>、<Dance Appeal>、<Visual Appeal>を1枚ずつ  
各プレイヤーに配ります、これを『手札』としてください。  
手札は他のプレイヤーに見られないようにしましょう。

#### ●カウントカード

<Vocal>、<Dance>、<Visual>をそれぞれ3つの山にして  
【表向き】にして『審査員エリア』に置きます。  
この時、それぞれの山の枚数はプレイヤー人数によって変わり、余った  
アピールカードは使用しませんのでゲームから除外してください。  
【プレイヤーが2人：各6枚 3人：各8枚 4人：各10枚】

#### ●流行情報カード

よく混ぜた後に1枚を無作為に選び、表向きにして『審査員エリア』に  
置きます。これを今回の『スター（審査点）レート』とします。  
残りの流行カードはゲームから除外します。  
(Vo=Vocal、Da=Dance、Vi=Visual と読んで下さい)

#### ●アイドルカード

よく混ぜた後、各プレイヤーに3枚ずつ裏向きで配ります。  
各プレイヤーは配られたアイドルカードの中から『リーダーアイドル』を  
1枚選び、『アイドルエリア』に【裏向き】で置きます。  
残りの2枚のアイドルカードは手札に加えます。

以上で準備が完了です。

### 2. ゲームの流れ

1ゲームは1つの[ラウンド]と[結果発表]から構成されます。  
そして[ラウンド]は5回の[アピールステップ]と[採点ステップ]から  
構成されます。

#### [アピールステップ]

各プレイヤーは手札からカードを1枚選び、【裏向き】にして『ステージ  
エリア』に出します。(30秒程度を目安にカードを出してください)

全てのプレイヤーがカードを出したら、全員同時にカードを表にします。

表にしたカードがアイドルカードの場合：

アイドルカードを『ステージエリア』に残します。  
(手札には戻しません)

表にしたカードがアピールカードの場合：

表にしたアピールカードに対応するカウントカードを『審査員エリア』  
にある【表向き】のカウントカードの山から1枚獲得して自分の『ステー  
ジエリア』に置きます。

その後、『ステージエリア』に出したアピールカードを手札に戻します。

もしも『審査員エリア』から【表向き】のカウントカードが獲得でき  
なかった場合、【ジェノサイド】が発生します。

(ただし、既に【ジェノサイド】が発生し、【裏向き】として置かれて  
いるアピールカードに対しては行われません。)

#### 【ジェノサイド】

『場』にある獲得できなかったカウントカードを全て集めて、  
ひとつの山にして【裏向き】にして『審査員エリア』に置きます。  
『ステージエリア』に【裏向き】で置かれたアピールカードは、ゲーム  
終了時まで獲得することができません。  
(場にはステージ・アイドルエリアすべて含まれます)

以上を合計5回行ったら[採点ステップ]に移ります。

[採点ステップ]

まずリーダーアイドルを全員表にします。

各プレイヤーは<Vocal>、<Dance>、<Visual>について以下の数値の合計をそれぞれ算出します。これをアピール点といいます。

- ・リーダーアイドルの該当パラメータの数値
- ・『ステージエリア』にあるアイドルカードの【Type】  
に書かれているものに一枚につき+5（個別の数値は参照しません）
- ・『ステージエリア』にあるアピールカードの数値

(例)

リーダーアイドルのパラメータが (4/1/0)  
『ステージエリア』にいるアイドルカードの Type が (Da)  
『ステージエリア』にあるカウントカードが  
(Vocal+3)、(Vocal+3)、(Dance+3)、(Visual+3) の場合

アピール点は Vocal 10、Dance 9、Visual 3 となります。

それぞれのアピール点をプレイヤー全員で比べて順位をつけます。  
そして順位が上位半分（端数切り上げ）となったプレイヤーは、対象の  
カウントカードを1枚獲得して『アイドルエリア』に置きます。  
これは結果発表時にスター（審査点）として計算されます。

※上位半分（端数切り上げ）とは

【プレイヤーが2人：一位まで 3人・4人：二位まで】となります。  
また、アピール点と同じ場合、同率順位とします。

(例)

各プレイヤーのアピール点が  
A：10点、B：9点、C：9点、D：7点だった場合

Aが1位、BとCが同率で2位、Dが四位となり、A、B、Cの  
3人がカウントカードを獲得します。

ここまでが終了したら各プレイヤーは自分の『ステージエリア』にある  
それぞれのカードを以下の場所に置きます。

『ステージエリア』にあるアピールカード  
すべて『審査員エリア』の山に集めて【表向き】にして置きます。

『ステージエリア』にあるアイドルカード  
【裏向き】にして自分の『アイドルエリア』に置きます。

そして採点ステップが終了したら結果発表に移ります。

[結果発表]

各プレイヤーは自分の『アイドルエリア』に置いたカウントカード1枚に  
つき対応した『スター（審査点）レート』にあるスター（審査点）を獲得し  
ます。

このスター（審査点）の合計が一番多いプレイヤーがゲームの勝者となり  
ます。

もし、同点の場合は『アイドルエリアにあるカウントカード』の枚数がより  
多いほうを勝ちとします。

それも同じだった場合は両者勝利とします。

また、【全員がスター（審査点）が0だった場合、全員ゲームに敗北します】